# Recap

* Bekæmper banditter der ville plyndre Glødende Knæve - Maladuk gobliner kampen, tager selv loot. Finder hobgoblin magiker med røde, flammende øjne der havde alkymist bog om: *Blood, Phlegm,* *and Bile - Master your bodily fluids.* Eksperimentel healing potion.
* Under kampen kommer Ronan til at stjæle energi fra en Chaos Dæmon, som nu søger hævn.
* De flygter til Det Omvendte Glastårn. Snakker først med to hobgobliner i deres kamp, overtaler Alvatrot til at de kan få deres æsel ind på værelset. De lader som om de ikke er hjemme når Alvatrot beder om deres våben.
* Undersøger hobgoblinerne i deres elevator og hjælper med at få gang i damp-ovnen.
* Dæmonen ankommer til *Det Omvendte Glastårn* og spørger efter ”Ro-Nan”. Spillerne overtaler 8 hobgobliner til at gå ind i rummet.
* Chaos Dæmon gør klar til at skære Alvatrot over på midten. Dette sker medmindre spillerne stopper den. **Gør det klart i starten af næste session.**

# Forventet scener

1. Ork-Hobgoblin kampscene med banditter.
2. Færdiggør rejse til Omvendte Glastårn
3. Indgang til Omvendte Glastårn (Fortæl at det er større dungeon, så pas på ressourcer og conditions)
4. Udforskning i Omvendte Glastårn
5. Flottentof og Gr’Lox

Dage: 2/3

780 guld.

Speciel hjelm har elverbaggrund.

Tårn. Stueetage og kælder.

Døren til kælderen er barrikaderet.

I kælderen er der en ufattelig stor dør. Den har en gylden lænke i midten hvor der flyder sort slim ud.

**Andet**: Gør en leder-fjende til bard, og deres instrument kan følgene:

**Multi-instrument** 20 gold Uncommon 1 weight With succesful Performance check, affect one person extra

**Dag**:

* Morgen:
* Middag:
* Aften:
* Nat:

# Encounters

## Random encounters:

1. **Fire banditter leder** igennem resterne fra en kamp mellem Maladuk og Glødende Næve. 5 døde gobliner, 2 døde hobgobliner og én levende men ligner død. Succesfuldt tjek viser at hobgoblinerne blev overfaldt, men forsvarede sig bragt, samt at en er blot bevidstløs og ikke død. Gobliner har Maladuks mærke, dvs. to krydsende kødøkser på højre skulder.  
   Banditterne har i alt 1d6 guld, træk ét kort fra bunken for at se hvad kampen har af værdi.
2. -
3. -
4. -
5. -



Short sword: d10, Short bow: d10

1. **Snaksaglig lærd** og glaspuster mallard og mistænksom ork bodyguard opsøger dæmonen Gr’Lox for viden om glaspustnings teknikker. Har 3 guld, og et kort med noter der viser følgende lokationer: Troldespiret, Det Omvendte Glastårn, Det Syngende Træ, Titanens Hvile (der hvor Tredelte Uenigheden mødes).

Floffentof (and): 17 Bartering, 16 Myth and legends, 17 Languages.

Gryna (ork)

A white rectangular object with black text

Description automatically generated

Studded Leather: 2, Broadsword: 2d6, 17 HP.