# Recap

# Forventet scener

1. Ork-Hobgoblin kampscene med banditter.
2. Færdiggør rejse til Omvendte Glastårn
3. Indgang til Omvendte Glastårn (Fortæl at det er større dungeon, så pas på ressourcer og conditions)
4. Udforskning i Omvendte Glastårn
5. Flottentof og Gr’Lox

Dage: 2/3

780 guld.

Speciel hjelm har elverbaggrund.

**Andet**: Gør en leder-fjende til bard, og deres instrument kan følgene:

**Multi-instrument** 20 gold Uncommon 1 weight With succesful Performance check, affect one person extra

**Dag**:

* Morgen:
* Middag:
* Aften:
* Nat:

# Encounters

## Random encounters:

1. **Fire banditter leder** igennem resterne fra en kamp mellem Maladuk og Glødende Næve. 5 døde gobliner, 2 døde hobgobliner og én levende men ligner død. Succesfuldt tjek viser at hobgoblinerne blev overfaldt, men forsvarede sig bragt, samt at en er blot bevidstløs og ikke død. Gobliner har Maladuks mærke, dvs. to krydsende kødøkser på højre skulder.  
   Banditterne har i alt 1d6 guld, træk ét kort fra bunken for at se hvad kampen har af værdi.



Short sword: d10, Short bow: d10

1. **Snaksaglig lærd** og glaspuster mallard og mistænksom ork bodyguard opsøger dæmonen Gr’Lox for viden om glaspustnings teknikker. Har 3 guld, og et kort med noter der viser følgende lokationer: Troldespiret, Det Omvendte Glastårn, Det Syngende Træ, Titanens Hvile (der hvor Tredelte Uenigheden mødes).

Floffentof (and): 17 Bartering, 16 Myth and legends, 17 Languages.

Gryna (ork)

A white rectangular object with black text

Description automatically generated

Studded Leather: 2, Broadsword: 2d6, 17 HP.